

**Prototype Annonce Voca Mobile**

Author: **Khwaja Marwen**

Date: **16/12/22**

Version: **1.0**

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

AuthentificationPage

|  |
| --- |
|  |

Pour avoir l’accès à l’application et pouvoir naviguer, il y a deux modes d’utilisation soit être **visiteur** soit être **utilisateur**.

* Le mode visiteur : ici le visiteur peut accéder à l’application en cliquant directement sur un bouton visiteur et peut seulement voir les annonces, il ne peut pas ajouter ou commenter des annonces.
* Le mode utilisateur : ici l’utilisateur peut voir, ajouter et commenter des annonces, en plus il peut consulter son compte, sa messagerie et ses favoris.

En tant qu’**utilisateur**, il y a trois possibilités d’authentification :

* En créant un compte utilisateur dans l’application
* Via le compte Facebook
* Via le compte Google

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Nouvel utilistaeur

|  |
| --- |
|  |

* Pour ajouter un nouvel utilisateur, on doit remplir les informations nécessaires (Nom, prénom, téléphone, mot de passe…) et on doit préciser si on est **Particulier** ou **Entreprise**

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Screen 1

|  |
| --- |
|  |

1 - En haut de la page d’accueil, on doit construire une fonctionnalité rechercher qui sera utile pour effectuer la recherche désirée, ici l’utilisateur veut faire une recherche sur son besoin en écrivant des mots clé par géolocalisation, par régions, et communes.

2 - Sélectionner une categorie

3 – Possibilité d’ajouter une Annonce

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Sélection Categorie

|  |
| --- |
|  |

* Cette fonctionnalité permet à l’utilisateur de faire un choix de catégorie lors de son recherche des annonces, par exemple s’il est en train de chercher une voiture, il peut sélectionner la catégorie véhicules comme il peut ajouter une sous-catégorie pour bien préciser sa recherche.
* A la fin de selection du choix, l’utilisateur peut retourner à la page d’acceuil.

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Recherche Par Localisation

|  |
| --- |
|  |

En effectuant une recherche, cette fonctionnalité permet à l’utilisateur de choisir le lieu qu’il veut et même d’utiliser sa position.

1. Rechercher en introduisant la ville / code postale
2. Possibilité de déterminer la localisation dans un rayon de 500 mètre de l’annonceur en cliquant sur ce bouton 
3. Possibilité de modifier le rayon de recherche

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Prototype Rechercher Par Catégorie

|  |
| --- |
|  |

1. Résultats de la recherche par catégorie
2. Ajouter annonce

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Ajouter Annonce (1/3)

|  |
| --- |
|  |

Pour pouvoir ajouter une annonce, on doit insérer certaines informations **sur 3 étapes**:

* Titre de l’annonce, description écrite…

Si le compte utilisateur de type entrepris une colonne “ site web “ apparaît sinon elle va être désactivé.

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Ajouter Annonce (2/3)

|  |
| --- |
|  |

* Possibilité d’ajouter trois photos pour une annonce

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Ajouter Annonce (3/3)

|  |
| --- |
|  |

* Ajouter la catégorie de l’annonce corespondante avec la possibilité d’ajouter un audio de 30 secondes contenant plus d’informations (Optionnel)

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Publier Annonce

|  |
| --- |
|  |

* Dans cette étape, après avoir insérer toutes les informations nécessaires de l’annonce, un administrateur va l’examiner et lorsqu’elle sera validée par ce dernier, elle sera publiée et vue par tous les utilisateurs de l’application.

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Choisir une offre de publication annonces

|  |
| --- |
|  |

* Dans cette étape, l’utilisateur de type entreprise peut faire la publication de plusieurs annonces en même temps en choisissant l’offre convenable en cliquant sur le bouton  de la page d'accueil.
* Lorsque l’utilisateur clique sur choisir il va être redirigé vers la page de paiement.

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Ajouter Annonce Paiement

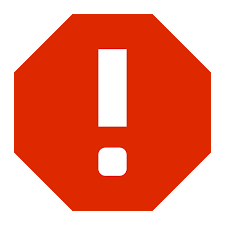
|  |
| --- |
|  |

* Dans cette étape, si l’utilisateur veut ajouter **plus que trois photos** à son annonce, il doit payer via le service de paiement mobile **Orange Money**.

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Affichage d’une Annonce

|  |
| --- |
|  |

* Ici, l’utilisateur peut consulter tous les détails de l’annonce (titre, prix, catégorie, photos…).
* Il peut également écrire un message au propriétaire de l’annonce en cliquant sur la l’icône chat (1).
* l’utilisateur peut aussi passer une réclamation en cliquant sur cette icon .

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Liste des Favoris

|  |
| --- |
|  |

* Cette fonctionnalité permet à l’utilisateur de créer automatiquement une liste de ses annonces préférées en cliquant sur le sigle du Coeur.

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Messagerie

|  |
| --- |
|  |

* A travers cette fonctionnalité, l’utilisateur peut communiquer avec d’autres utilisateurs et voir la liste complète des messages.

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Details Messagerie

|  |
| --- |
|  |

* Interface illustrant le chat avec l’annoceur.

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Compte

|  |
| --- |
|  |

* Ici l’utilisateur peut consulter toutes les informations du compte (identification, mot de passe, courriel, coordonnées…) comme il peut se déconnecter de son compte.

01. Screens / **Prototype** **Projet Annonce**

Mes Annonces

|  |
| --- |
|  |

* Ici l’utilisateur peut consulter toutes ses annonces qu’il à ajouté.

**Prototype Annonce Voca Web**

Authentification

|  |
| --- |
|  |

Dans cette première étape, l’utilisateur peut s’authentifier à l’application web.

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Tableau de board

|  |
| --- |
|  |

Dans le tableau de bord, l’utilisateur peut consulter plusieurs informations importantes telles : le nombre de ventes totale, la liste de favoris, les nouveaux membres ... De plus, l’utilisateur peut discuter directement avec les autres membres du site.

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Gestion de profil

|  |
| --- |
|  |

**Gestion de profil**

Ici l’administrateur gère les profils des utilisateurs du site web. En effet, il peut consulter liste des profile, il peut ajouter, éditer et supprimer des utilisateurs.

De plus il peut les donner un rôle (Simple utilisateur, Super utilisateur…).

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Gestion de profil - Ajouter utilisateur

|  |
| --- |
|  |

**Ajouter utilisateur**

Dans cette étape, l’administrateur peut ajouter un utilisateur en insérant (le nom, le prénom le téléphone, l’adresse email et le courriel ainsi que son rôle).

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Inscription

|  |
| --- |
|  |

**Inscription**

Ici l’administrateur peut consulter et modérer les inscriptions des membres, c’est à dire il peut modifier, signaler ou approuver un membre.

L’adminisateur peut aussi rechercher des membres via plusieurs filtres.

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Annonces

|  |
| --- |
|  |

**Annonces**

Dans cette partie, l’administrateur peut consulter, valider et supprimer les annonces.

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Catégorie

|  |
| --- |
|  |

**Catégorie**

Ici l’administrateur peut gérer les catégories: consulter, modifier, ajouter et supprimer.

Pour gérer les sous-catégories, l’administrateur doit cliquer sur **l’icône info** .

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Modifier Catégorie

|  |
| --- |
|  |

**Modifier Catégorie**

Ici l’administrateur peut assurer la modification d’une catégorie en cliquant sur **le sigle de stylo en couleur orange dans la liste des catégorie** et après sur le bouton **Modifier.**

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Ajouter Catégorie

|  |
| --- |
|  |

**Ajouter Catégorie**

Ici l’administrateur ajoute une catégorie en la donnant un nom et une image.

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Supprimer Catégorie

|  |
| --- |
|  |

**Supprimer Catégorie**

Ici l’administrateur peut supprimer une catégorie en cliquant sur **l’icon de suppression en rouge.**

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Information Catégorie

|  |
| --- |
|  |

**Information Catégorie**

Lorsque l’administrateur clique sur **l’icône info**, il peut consulter et gérer **la liste de sous-catégories** (ajouter, modifier et supprimer).

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Ajouter Sous Catégorie

|  |
| --- |
|  |

**Ajouter Sous Catégorie**

Dans cette étape, l’administrateur peut ajouter une sous-catégorie en cliquant sur le bouton vert en haut “**Ajouter sous catégorie”** et en donnant un nom.

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Modifier Sous Catégorie

|  |
| --- |
|  |

**Modifier Sous Catégorie**

Ici l’administrateur peut modifier une sous-catégorie en cliquant sur **le** **sigle de stylo en couleur orangée** et après sur le bouton **Modifier.**

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Publicité Par Forfait

|  |
| --- |
|  |

Pour la fonctionnalité **Publicité**, il y a trois types: par forfait, par lot et par advertising.

L’administrateur peut les gérer en remplissant les cases présentes dans la figure ci-dessus.

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Publicité Par lot

|  |
| --- |
|  |

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Publicité Par advertising

|  |
| --- |
|  |

02. Screens / **Prototype Annonce Voca Web**

Réclamation

|  |
| --- |
|  |

L’administareur peut consulter liste des réclamation des membres et fait le signal du comptes qui ne respectent pas les règles du site.